

WEIRD MARKET 2021

REGLAMENTO DE LA CONVOCATORIA WEBSERIES DE ANIMACIÓN

1. Organización y objetivos

Weird Market (anteriormente conocido como 3D Wire) cumple 13 años. A partir de su 12ª edición, el mercado será mucho más que animación, videojuegos y new media, incluyendo nuevos sectores como juegos de mesa o cómics. Es por eso que se convierte en WEIRD MARKET, un nuevo nombre que da la bienvenida a grandes ideas e IPs sin importar su origen.

Un año más, Weird Market organiza la **13ª edición** del Mercado Internacional de Animación, Videojuegos y New Media en Segovia, España, del 24 de septiembre al 3 de octubre de 2021, siendo la **parte profesional los días 30 de septiembre, 1 y 2 de octubre**. El objetivo del encuentro es crear colaboraciones entre distribuidores, productoras, canales de televisión, programadores, desarrolladores de videojuegos, estudiantes y directores de animación, internacionales y nacionales.

Weird Market dedica esta **convocatoria a webseries de animación** que quieran darse a conocer en sus diferentes estados de producción: en preproducción, en producción o finalizado.

De los proyectos recibidos se hará una selección que se publicará en el catálogo del Weird Market, con el fin de promocionar y ayudar a la distribución. La publicación se distribuye en los principales festivales y mercados internacionales de animación, videojuegos y new media además de su distribución online de manera gratuita que cada año llega a más de 7.000 profesionales del sector.

A su vez se seleccionará uno o varios proyectos para ser presentado/s de la mano de sus autores durante Weird Market 2021.

2. Condiciones de participación

2.1. La convocatoria de proyectos de webseries de animación está abierta a todo el mundo, en sus diferentes estados de producción, entendiéndose por estos: preproducción, producción o finalizado.

2.2. Se aceptan todas las técnicas de animación (3D, 2D, stop motion...).

2.3. Cada proyecto solo podrá estar inscrito en una sola categoría y en un único estado de producción, este no se podrá repetir en la próxima edición del mercado

2.4. El número máximo de proyectos participantes por empresa será de tres títulos.

2.5. No hay cuota de inscripción.

2.6. La fecha límite de inscripción y envío de materiales es el **21 de julio de 2021**.

3. Materiales necesarios para la inscripción

3.1. Además de completar el formulario es necesario enviar los siguientes materiales para formalizar la solicitud: dossier del proyecto en PDF, 2 imágenes horizontales en alta calidad limpias (sin logos ni títulos), breve historial del director y breve historial de la productora.

3.2. Se valorará positivamente el envío de material extra que ayude a conocer mejor el proyecto como materiales gráficos, trailer, capítulo piloto, capítulos, etc.

3.3. Todos los materiales deben enviarse a: weird@weirdmarket.es

4. Selección de proyectos

4.1. El comité de selección estará formado por profesionales y especialistas de la animación.

4.2. Los trabajos seleccionados aparecerán con su ficha informativa y datos de contacto en el catálogo de Weird Market.

4.3. Los productores o autores deberán garantizar estar en posesión legal de los derechos del proyecto, incluyendo aquellos relacionados indirectamente (por ejemplo, la música).

4.4. El material audiovisual y adicional de cada uno de los títulos seleccionados estarán a disposición de los profesionales acreditados en la videoteca del evento, salvo que los creadores indiquen expresamente lo contrario.

5. Asistencia de profesionales

5.1. De manera excepcional y con motivo de las medidas de control y prevención de la covid 19, en esta próxima edición se hará con un estricto control de aforo y por ello **este año no podremos ofrecer a todos los autores una acreditación gratuita** para Weird Market 2021.

5.2. Solamente se concederá una acreditación a aquellos proyectos que estén seleccionados para presentarse y/o recibir asesoría.

5.3. Todos los profesionales que necesiten más información o deseen acudir a Weird Market 2021 se pueden poner en contacto con nosotros en weird@weirdmarket.es

6. Presentación de proyectos durante el evento

6.1. Los proyectos seleccionados serán publicados en la página web www.weirdmarket.es en septiembre de 2021.

6.2. A los proyectos seleccionados para ser presentados durante el mercado de la mano de sus creadores, la organización les proporcionará transporte, alojamiento y comidas para un representante.

7. Reconocimientos

7.1. Se podrán conceder diferentes reconocimientos que anunciaremos mediante nota de prensa.

8. Condiciones de inscripción

8.1. La participación en la convocatoria de proyectos de webseries de animación, con el envío de materiales y la inscripción realizada, implica la aceptación íntegra de este reglamento.

8.2. La persona firmante que inscribe la obra debe poseer los derechos necesarios sobre la obra para presentarla.

8.3. Weird Market no se reserva ningún tipo de propiedad sobre la obra, salvo la publicación en el catálogo.

8.4. En el siguiente enlace pueden acceder al formulario de inscripción:

□ [PROYECTOS DE WEBSERIES DE ANIMACIÓN](#)

Para más información sobre la convocatoria de proyectos:

Raquel Izquierdo

weird@weirdmarket.es